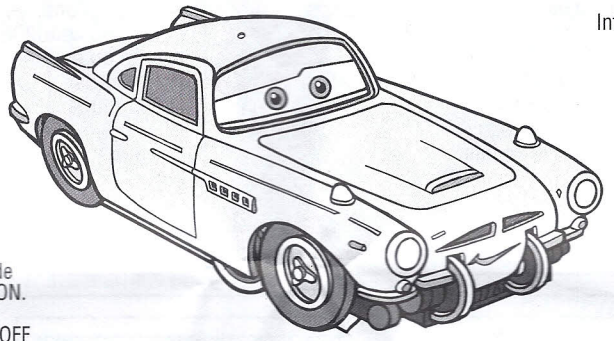
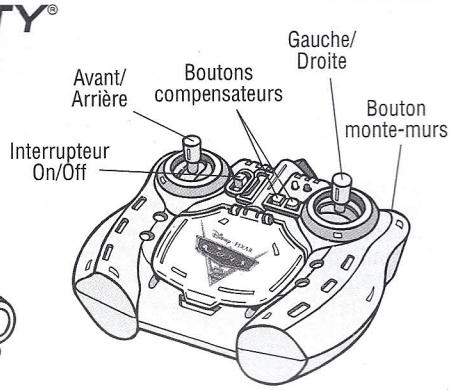
FINN MCMISSILE ZERO GRAVITY®

MODE D'EMPLOI

5+ ANS



Finn McMissile Zero Gravity®



Commande/Chargeur

CONSEILS PRATIQUES :

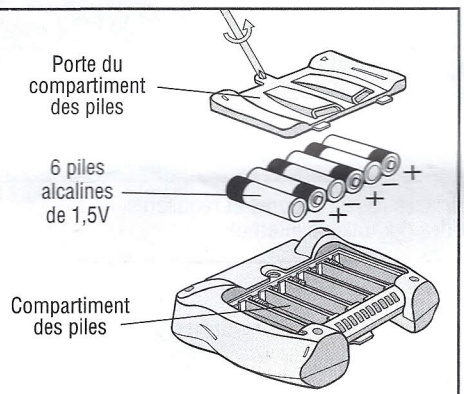
- Fais rouler Finn McMissile Zero Gravity® sur des surfaces lisses, dures et propres.
- Mets toujours ta commande sur OFF avant de ramasser Finn McMissile Zero Gravity®.
- Avoir toujours les doigts, les cheveux et les vêtements larges hors de la portée des roues de Finn McMissile Zero Gravity® lorsqu'il est sur ON.
- S'assurer que Finn McMissile Zero Gravity® et sa commande/chargeur soient toujours sur OFF lorsqu'ils ne sont pas utilisés.

Contenu : • 1 véhicule Finn McMissile Zero Gravity® • 1 commande/chargeur • 1 mode d'emploi

⚠ AVERTISSEMENT :
RISQUE D'ETOUFFEMENT – Petites pièces. Déconseill aux enfants de moins de 3 ans.

INSTALLATION/REMPLACEMENT DES PILES

1. Dévisser le couvercle du compartiment des piles à l'aide d'un tournevis (non inclus).
2. Si des piles utilisées se trouvent dans l'unité, les retirer en tirant sur l'extrémité de chacune d'elle.
3. Installer des piles neuves comme indiqué sur le schéma de polarité (+/-) affiché à l'intérieur du compartiment des piles.
4. Remettre bien en place le couvercle du compartiment des piles.
5. Vérifier les règlements locaux pour assurer l'élimination correcte des piles.

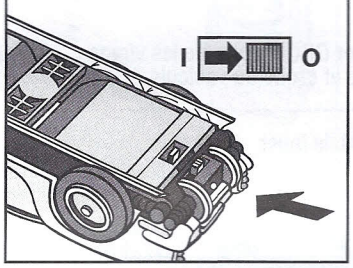


INFORMATIONS SUR LES PILES

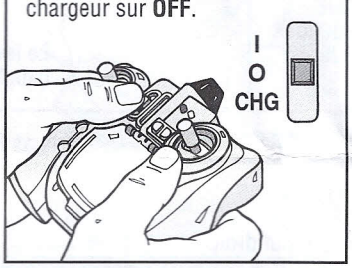
- Le véhicule nécessite 6 piles alcalines AA de 1,5V (non incluses).
- Les piles sont de petits objets.
- Les piles doivent toujours être remplacées par un adulte.
- Respecter le schéma de polarité (+/-) situé dans le compartiment des piles.
- Enlever rapidement les piles usagées de la commande.
- Jeter les piles usagées comme il convient.
- Enlever les piles en cas de rangement prolongé.
- Utilisez uniquement des piles du type recommandé ou d'un type équivalent.
- NE PAS brûler les piles usagées.
- NE PAS jeter les piles dans le feu, car elles pourraient exploser ou fuir.
- NE PAS mélanger des piles neuves et usagées.
- NE PAS mélanger différents types de piles, par exemple : alcalines/standards (charbon –zinc) ou rechargeables.
- NE PAS utiliser de piles rechargeables.
- NE PAS recharger des piles non rechargeables.
- NE PAS court-circuiter les bornes d'alimentation.
- NE PAS ranger le véhicule ou la commande près d'une source de chaleur ou sous la lumière directe du soleil.

CHARGER FINN MCMISSILE ZERO GRAVITY®

1. Mets le véhicule sur **OFF**.

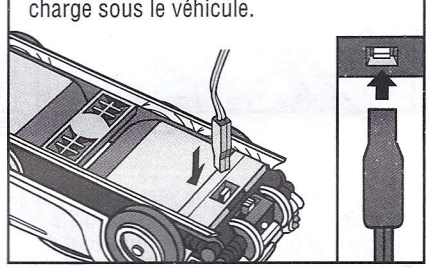


2. Mets la commande/ chargeur sur **OFF**.

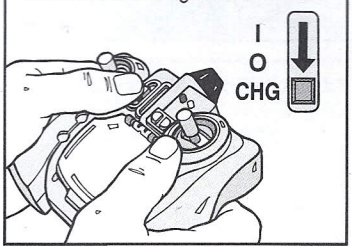


3. Ouvre le compartiment pour accéder au câble de charge.

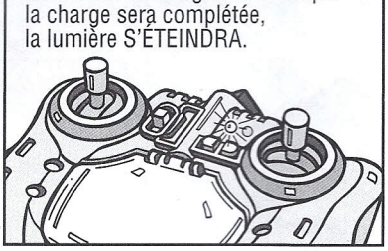
4. Branche la prise dans le port de charge sous le véhicule.



5. Mets l'interrupteur de la commande/chargeur sur **CHG**.

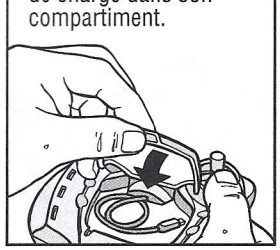


6. La lumière rojo de charge commencera à clignoter. Lorsque la charge sera complétée, la lumière S'ÉTEINDRA.



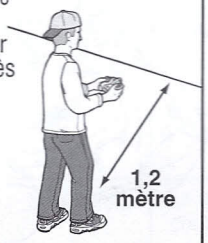
7. Lorsque la charge est complétée, mets la commande/ chargeur sur **OFF**.

8. Range le câble de charge dans son compartiment.

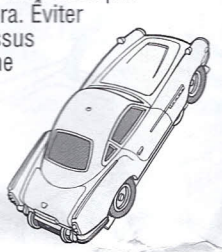


JOUER AVEC FINN MCMISSILE ZERO GRAVITY®

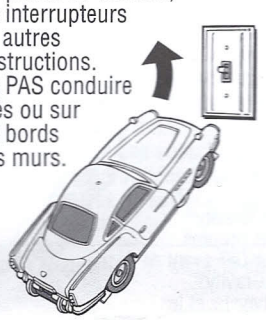
1. Maintiens-toi à au moins 1,2 mètre du mur. La transition du sol au mur doit être libre d'obstacles tels que les plinthes. Si la maison possède des plinthes, essaye d'utiliser les meubles près du sol ou suis les indications ci-dessous.



2. Conduire uniquement sur des surfaces lisses, propres et sèches (sans cadres ou autre obstacles). Ne pas conduire sur des surfaces irrégulières, puisque le véhicule ne pourra pas s'adhérer et tombera. Éviter de conduire au dessus d'objets fragile et ne pas rester sous le véhicule lorsqu'il roule tête en bas.



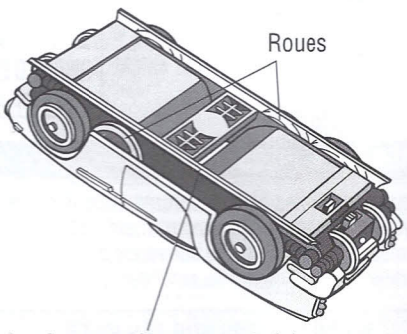
3. NE PAS conduire sur les prises de courant, les interrupteurs ou autres obstructions. NE PAS conduire près ou sur les bords des murs.

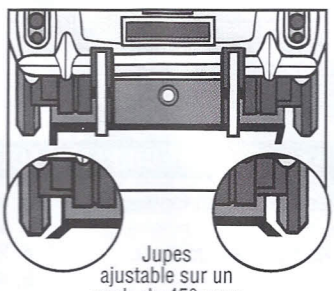


⚠ **ATTENTION :** Le Finn McMissile Zero Gravity® ne fait pas de transition entre le mur et le plafond. Tenter de le faire causerait la chute du véhicule et pourrait provoquer des dommages ou des blessures personnelles.

Caractéristiques du véhicule :

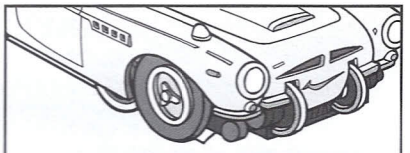
Le Finn McMissile Zero Gravity® possède un accélérateur de succion, des jupes en plastique et des roues qui lui permettent d'obtenir les meilleures performances de ses fonctions complètes RC lorsqu'il roule sur les murs.





Jupes ajustable sur un angle de 45° pour assurer une succion adéquate au mur.

Les jupes en tissu peuvent s'ajuster pour assurer à ton véhicule une succion adéquate au mur.



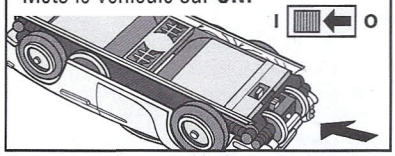
Les roues secondaires à l'avant et l'arrière du véhicule l'aident à effectuer la transition entre le sol et les murs.

REMARQUE : Ne pas conduire à plus de 1,8 mètre du sol.

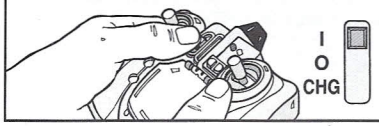
COMMENCER – CONDUIRE SUR LE SOL

IMPORTANT : Le Finn McMissile Zero Gravity® doit être conduit uniquement sur des surfaces lisses, propres et régulières. La poussière ou les résidus peuvent s'empêtrer dans le ventilateur et causer des dommages internes.

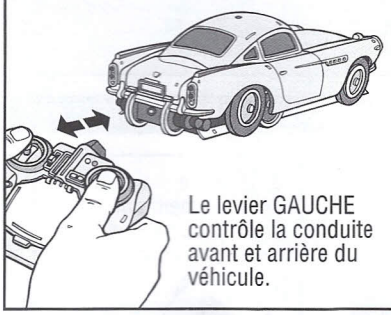
Mets le véhicule sur **ON.**



Mets ta commande/chargeur sur **ON.** La DEL d'alimentation s'allumera.

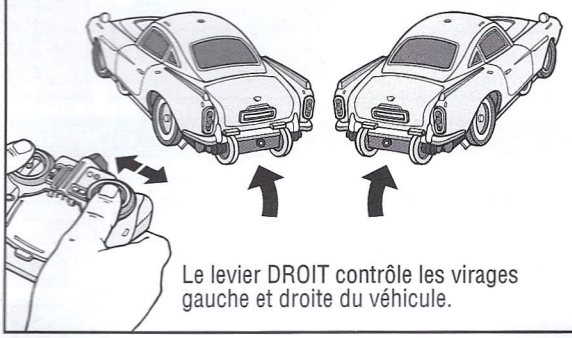


Avant/ Arrière



Le levier GAUCHE contrôle la conduite avant et arrière du véhicule.

Gauche/Droite



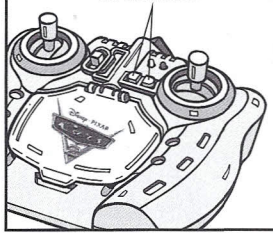
Le levier DROIT contrôle les virages gauche et droite du véhicule.

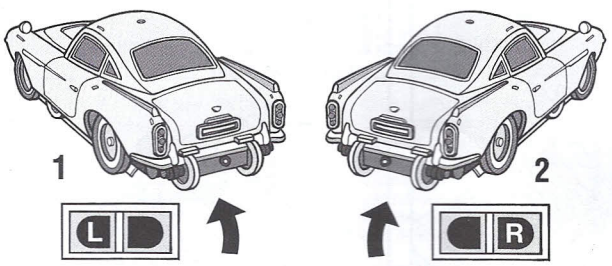
COMPENSATEUR DE STABILITÉ

1. Si le véhicule tourne vers la **GAUCHE**, appuie sur le bouton droit de stabilité jusqu'à ce que le véhicule roule tout droit.

2. Si le véhicule tourne vers la **DROITE**, appuie sur le bouton gauche de stabilité jusqu'à ce que le véhicule roule tout droit.

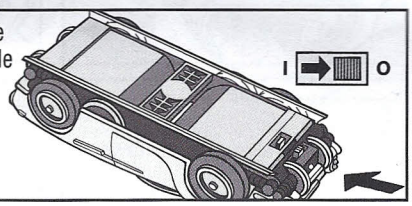
Boutons d'ajustement de stabilité



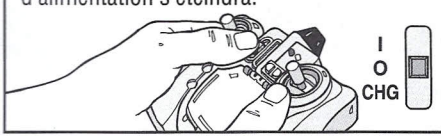


Quand tu as fini de jouer, vérifie que l'interrupteur soit sur **OFF** !

Mets le véhicule sur **OFF.**

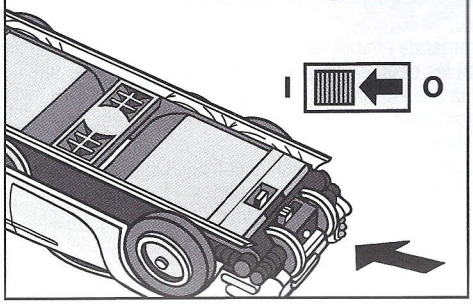


Mets la commande/chargeur sur **OFF**. La DEL d'alimentation s'éteindra.

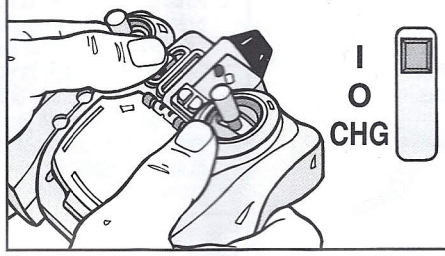


MONTER SUR LES MURS

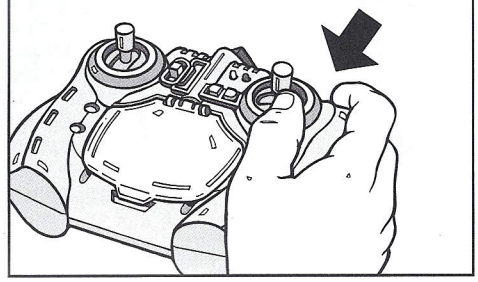
1. Mets le véhicule sur **ON.**



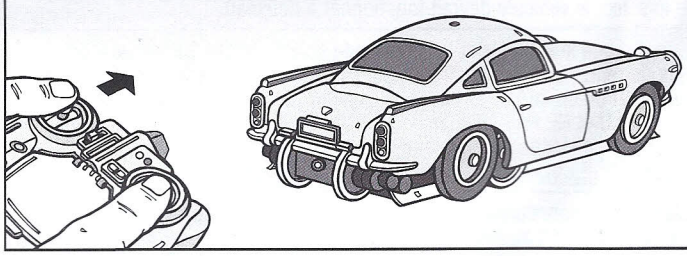
2. Mets la commande/chargeur sur **ON.** La DEL d'alimentation s'allumera.



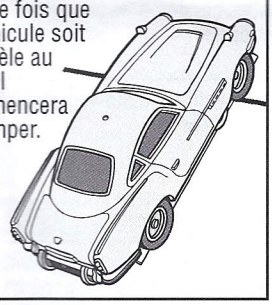
3. Appuie sur le bouton Monte-murs pour mettre la succion du ventilateur sur **ON.**



4. Pose le véhicule sur le sol et utilise le levier avant/arrière pour rouler vers le mur.



5. Une fois que le véhicule soit parallèle au mur, il commencera a grimper.

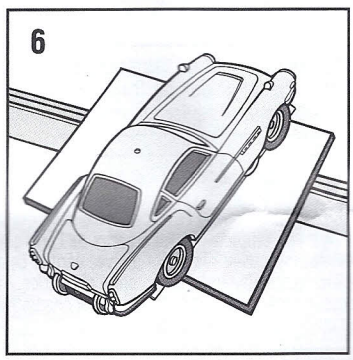


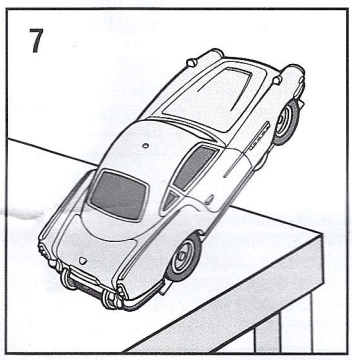
Démarrage alternative sur les murs.

Une fois que le ventilateur fonctionne tu peux placer le véhicule directement sur le mur au lieu de conduire jusqu'au mur. **REMARQUE :** NE PAS mettre le ventilateur sur OFF lorsque tu roules sur le mur, puisque cela pourrait causer des dommages au Finn McMissile Zero Gravity®. Toujours mettre le ventilateur sur OFF lorsque le véhicule est en position horizontale.

6. Si ton mur a une plinthe, le véhicule ne sera pas capable de faire la transition. Tu peux créer une rampe en utilisant un morceau de carton comme indiqué pour faire la transition par-dessus les obstacles comme les plinthes.

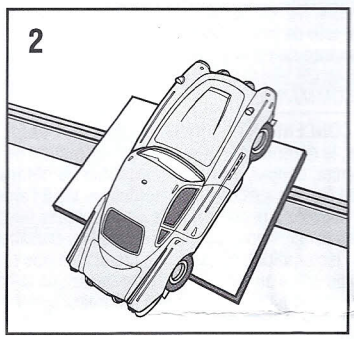
7. Tu peux aussi faire la transition à partir d'une surface régulière comme une table ou un bureau.



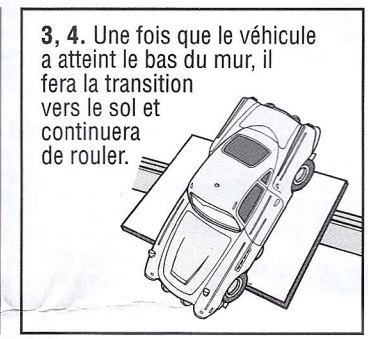


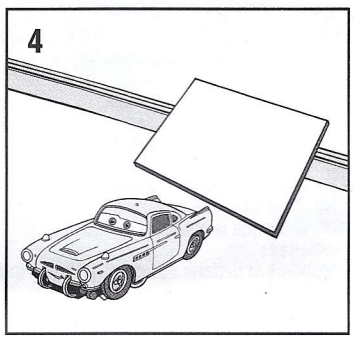
DESCENDRE DU MUR

1, 2. Tu peux conduire le véhicule en avant ou en arrière vers le sol.



3, 4. Une fois que le véhicule a atteint le bas du mur, il fera la transition vers le sol et continuera de rouler.

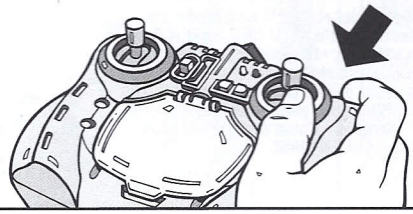




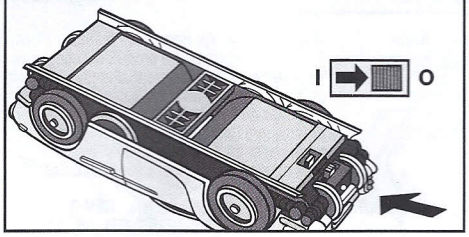
IMPORTANT : Le Finn McMissile Zero Gravity® Wall Climber peut ne pas fonctionner sur les vitres, le verre ou les surfaces réflectives car cela réduit les fonctions radiocommandées.

UNE FOIS QUE TU AS FINI DE JOUER

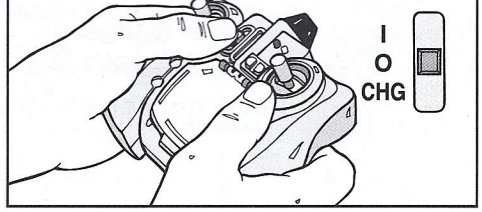
1. Appuie sur le bouton Monte-murs pour mettre la succion du ventilateur sur **OFF.**



2. Mets le véhicule sur **OFF.**



3. Mets la commande/chargeur sur **OFF.**



GUIDE DE DÉPANNAGE

PROBLÈME	CAUSE	SOLUTION
Le véhicule est lent ou ne se déplace pas.	1. Les piles du véhicule et/ou la commande doivent être remplacées. 2. Le véhicule est hors de la portée de la commande. 3. Il y a des cheveux ou des détritus coincés dans les roues ou dans l'axe. 4. Les piles ne sont pas installées correctement. 5. Surface utilisée pour le véhicule inappropriée.	1. Remplacer les piles de la commande avec des piles neuves. 2. Se rapprocher du véhicule. 3. Avec le véhicule et la commande éteints, un adulte devra nettoyer avec précaution les cheveux ou les débris des roués ou de l'axe. Les retirer en soufflant légèrement sur la zone du ventilateur sous le véhicule. 4. Avec le véhicule et la commande éteints, un adulte devra vérifier si les piles sont installées correctement. 5. Change de zone de jeu pour une superficie solide et lisse. Quelques exemples de surfaces inappropriées sont les moquettes, l'herbe ou le sable. Quelques exemples de surfaces appropriées sont les sols sans tapis ni moquette ou le béton.
Le véhicule ne roule pas droit.	Le véhicule n'a pas les roues correctement alignées.	Se référer à la section Régulation de stabilité en page 2.
Le véhicule est trempe ou mouillé.	Surfaces/condition de conduite inappropriée	Éteins la commande et demande à un adulte de sortir avec précaution le véhicule de l'eau. Il est recommandé de cesser toute utilisation du jouet. Une fois sec, le véhicule devrait fonctionner à nouveau.
Mon véhicule et/ou ma commande sont sales.	1. Surface de conduite inappropriée. 2. Mains sales.	Assure-toi que le véhicule et la commande soient éteints. Demande à un adulte de retirer les piles et de replacer la porte du compartiment. Humidifie légèrement un chiffon doux et essuie le jouet. Sécher. NE PAS SUBMERGER SOUS L'EAU et NE PAS UTILISER DE PRODUITS CHIMIQUES. Laisser le jouet sécher complètement avant de replacer les piles dans leur compartiment propre et sec.
Mon véhicule ne fonctionne pas ou fonctionne tout seul.	1. Utilisation d'un autre véhicule/une autre commande sous la même fréquence. 2. Interférences radio d'une autre source.	1. Ne pas faire fonctionner Finn McMissile Zero Gravity® près des appareils qui émettraient d'autres ondes infrarouges.

REMARQUE : De fortes interférences électromagnétiques peuvent entraîner une altération ou l'interruption du fonctionnement normal du produit. Pour réinitialiser le produit, éteins-le complètement puis rallume-le. Si le fonctionnement ne reprend pas normalement, déplace le produit et réessaie. Pour t'assurer des performances normales, change les piles. Il est possible que le produit ne fonctionne pas si les piles sont faibles.

FC Cet appareil est conforme à l'article 15 de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : 1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et 2) Cet appareil doit tolérer toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement indésirable. Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de Classe B pour un équipement numérique en vertu de l'article15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible avec les communications radios. Comme ce jouet génère, emploie et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, il n'est pas garanti que des interférences ne se produisent pas. Si ce jouet devait causer des interférences à la réception radio ou télévisée (vous pouvez vérifier cela en l'éteignant puis en le remettant sous tension et en écoutant s'il y a des interférences), une des mesures suivantes peut être utile : • Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice. • Augmentez la distance entre le jouet et la radio ou la télévision. • Consultez le revendeur ou demandez l'aide d'un technicien radio/T.V. expérimenté. **AVERTISSEMENT :** Tout changement ou modification de cette unité n'ayant pas été expressément approuvé par Spin Master Enterprises, Inc. entraîne l'annulation du droit de l'utilisateur à exploiter l'équipement.

Déclaration CANADIENNE Classe B : Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Le Finn McMissile Zero Gravity® est pourvu d'une batterie lithium-polymère.

INSTRUCTIONS PROPRES À LA BATTERIE LiPo :

- Ne jamais laisser la batterie sans surveillance la batterie lors du chargement.
- Protéger des rayons du soleil.
- Une batterie peut exploser, surchauffer, ou prendre feu. Ne pas démonter, modifier, chauffer ou court-circuiter une batterie. Ne pas la mettre au feu ou la laisser dans un endroit chaud.
- Ne pas laisser tomber une batterie ou la soumettre à des chocs.
- Ne pas laisser une batterie ou ses connecteurs prendre l'eau.
- N'utiliser que le chargeur indiqué par Spin Master[MC] pour recharger la batterie.
- N'utiliser la batterie que dans l'appareil indiqué par Spin Master[MC].
- Lire le mode d'emploi avec attention et utiliser correctement la batterie.
- Dans le cas peu probable d'une fuite ou d'une explosion, utiliser du sable ou un extincteur.
- La batterie doit être recyclée ou jetée comme il convient.

INFORMATIONS IMPORTANTES DE SÉCURITÉ : Toujours maintenir hors de la portée du visage, des yeux et des cheveux. Ne lancez pas la fusée sur les personnes ou les animaux. Utiliser ce produit dans une grande pièce, loin de tout objet fragile. Éviter de voler près d'un évent ou d'un ventilateur, car ils pourraient donner trop de puissance au produit, ce qui empêcherait de le contrôler correctement. **REMARQUE :** Demande toujours la permission pour jouer avec ce produit. LA SURVEILLANCE PAR UN ADULTE EST RECOMMANDÉE.

INSTRUCTIONS CONCERNANT L'EXTRACTION DE LA BATTERIE DU PRODUIT : La batterie interne est installée en usine, le démontage du produit et l'extraction de la batterie doivent être effectués par un adulte. Ne pas percer, couper, déchirer, comprimer ou déformer le produit durant le démontage. S'assurer que le produit soit éteint avant de retirer toutes les vis à l'aide d'un tournevis. Séparer les deux parties de la carcasse pour accéder aux composants électroniques internes. Une fois l'ensemble de la batterie visible, utiliser des ciseaux pour couper l'un des fils, emballer immédiatement l'extrémité avec de la bande adhésive afin de l'isoler, répéter l'opération jusqu'à ce que tous les fils soient coupés et isolés, et que la batterie ne soit plus reliée au produit. Se débarrasser de la batterie conformément aux lois locales relatives au recyclage et à l'élimination des batteries. **REMARQUE :** L'ouverture du produit ou l'extraction de la batterie empêcheront le produit de fonctionner et rendront la garantie du fabricant nulle et non avenue.

Contient une batterie LiPo. • La batterie doit être recyclée ou jetée dans un réceptacle prévu à cet effet. Si vous deviez jeter ce produit un jour, veuillez noter que les appareils électriques N'ONT PAS leur place dans les sacs à déchets. Veuillez le recycler dans un endroit bénéficiant des installations nécessaires. Renseignez-vous auprès des autorités locales ou de votre détaillant pour obtenir des conseils sur le recyclage de cet appareil. (Directive sur le déchet d'équipement électrique et électronique).

0-3

⚠ **Avertissement : Risque d'etouffement. Petites pièces.**

SPIN MASTER LTD., 450 FRONT STREET WEST, TORONTO, ON M5V 1B6 CANADA
Service consommateurs : 1-800-622-8339 Fax : 416-364-8005
Email : customercare@spinmaster.com
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221, USA
Spin Master Toys Far East Limited, Rm #1113, 11/F, Chinachem Golden Plaza, 77 Mody Rd., Tsimshatsui E., Kowloon, HK

Importé par :
SPIN MASTER INTERNATIONAL, S.A.R.L., 16 AVENUE PASTEUR, L-2310, LUXEMBOURG
www.spinmaster.com

© Disney/Pixar. Air Hogs®, les marques de commerce apparentées et © 2011 Spin Master Ltd. Tous droits réservés. Ce produit est conforme aux normes de sécurité ASTM F963, EN71 et CHPA. • Veuillez conserver ce mode d'emploi pour consultation ultérieure. • Enlever tout l'emballage avant de donner ce produit à des enfants. • Un adulte doit régulièrement vérifier l'état de ce jouet afin de s'assurer qu'il n'a subi aucun dommage et ne représente aucun danger. Dans le cas contraire, en interrompre l'utilisation. • Les enfants doivent être surveillés lorsqu'ils jouent. • Veuillez garder les adresses et les numéros de téléphone pour consultation ultérieure. • L'objet dans cet emballage peut différer des photographies et/ou des illustrations. FABRIQUÉ EN CHINE.

20039958 GTL French REV 0
T43004_0001_20039958_GTL_IS_R1